

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

Portafolio del proyecto



Formato

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

Instrucciones de llenado



1. Nombre del proyecto.

Es el nombre con el que se identifica al proyecto, modelo o prototipo. El título debe ser conciso; debe estar formulado de tal modo que exprese con pocas palabras el objetivo de la investigación.



2. Descripción del proyecto.

Deberá presentar en pocas líneas, pero de manera clara, las ideas que el proyecto impulsa, en qué consiste, a quiénes beneficia, cuándo y cómo deberá ponerse en operación. Es importante que los elementos principales de la planificación sean formulados sintética y claramente (en español e inglés).



3. Justificación.

Contiene, de forma explícita o implícita, un propósito o finalidad; un "para qué" se realiza el proyecto, haciendo referencia al problema que se pretende solucionar o atender. Se debe formular la propuesta con argumentos convincentes, exponiendo la importancia de llevarlo a cabo.



4. Objetivo general y específicos.

El objetivo general, es la meta principal y global del proyecto. Le da sentido al conjunto, el cual sólo puede alcanzarse una vez completados también los objetivos específicos, que describen los aportes y las consecuencias del proyecto.



5. Descripción metodológica.

Exponer de manera clara, cada una de las etapas a las que deberá someterse el desarrollo del proyecto, así como las técnicas concretas aplicables en cada una de ellas.

Pudiendo considerarse:

- Planeación
- Diseño
- Ejecución
- Evaluación

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023



Además, se deberá definir la temporalidad / cronograma del proyecto, desde su inicio hasta su puesta en operación.



6. Beneficiarios del proyecto.

Señalar a qué grupos poblacionales o comunidades beneficiará el proyecto.



7. Costo de implementación.

Registrar el presupuesto del proyecto, entendido como el costo total proyectado para completar su desarrollo desde que inicia, hasta obtener los resultados específicos. Es el estimado detallado de todos los costos necesarios para completar las tareas del proyecto.



8. Localización geográfica del proyecto.

Expresar si el proyecto, modelo o prototipo, tendrá un lugar geográfico específico (localidad, delegación, municipio o entidad federativa) para su operación o si no lo requiere; y de igual forma cuál será su cobertura geográfica.



9. Bibliografía utilizada.

Señalar las fuentes de información en un formato libre, es decir, los diversos tipos de documentos o testimonios que les proporcionaron información útil para el desarrollo de su proyecto.

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

1. Nombre del proyecto.

2. Descripción del proyecto (español).

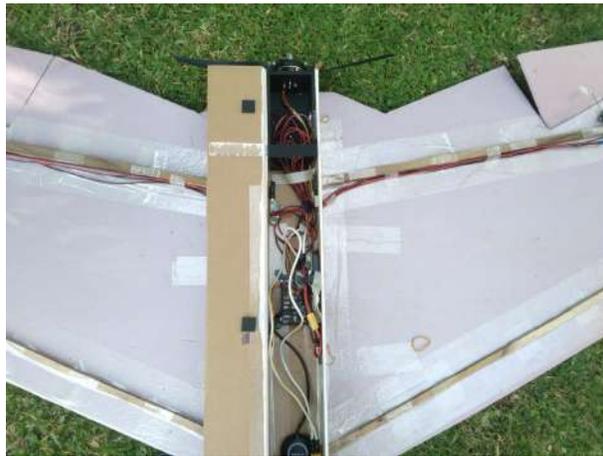
Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

2. Descripción del proyecto (inglés).

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

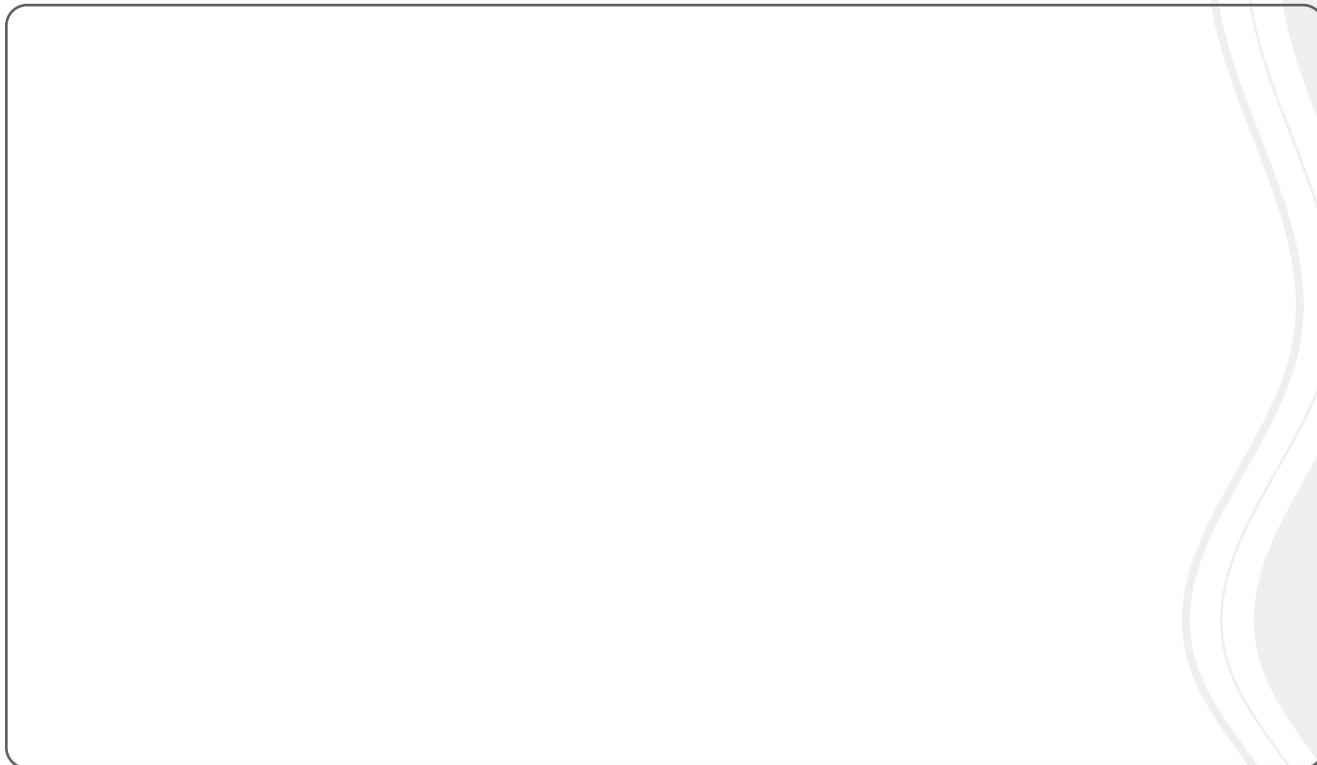


Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

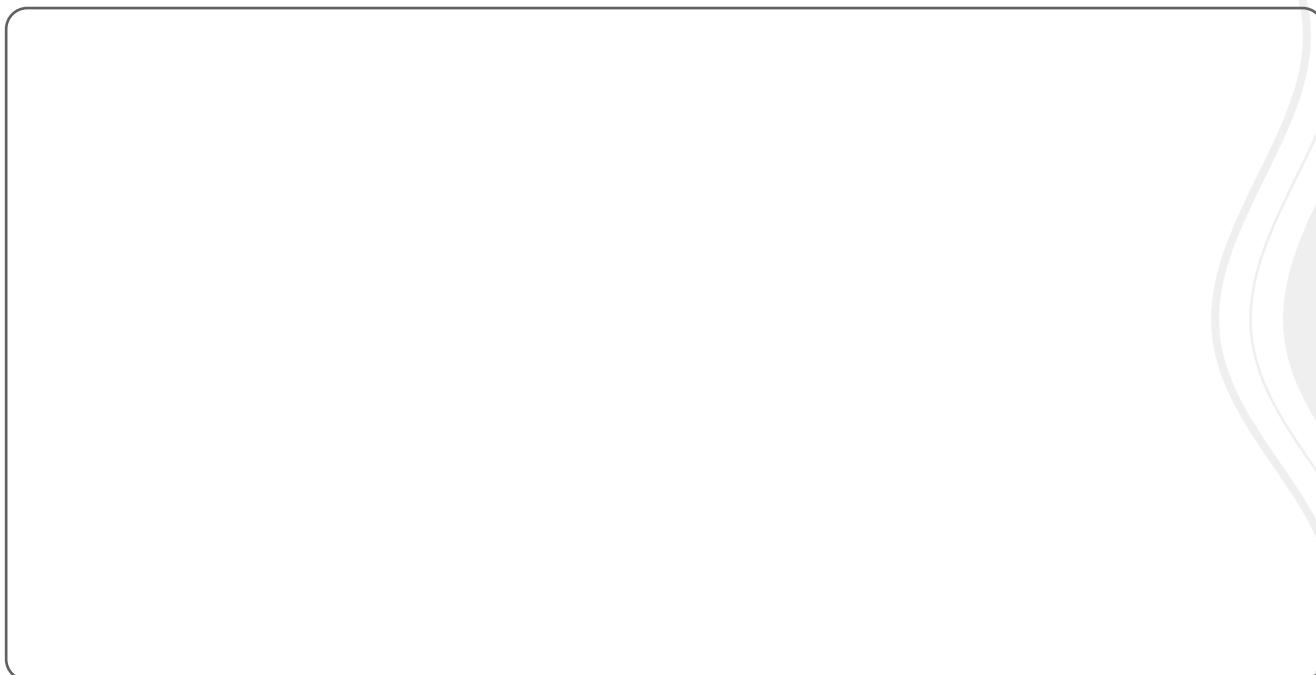
3. Justificación.

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

4. Objetivo general y específicos.



5. Descripción metodológica.



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

6. Beneficiarios del proyecto.

Empty box for listing beneficiaries of the project.

7. Costos de implementación (presupuesto).

Materiales	Cantidad	Costo por pieza	Costo Total	Peso (g)
Paneles solares	40	74.85	2,994.00	280
Motor Brushless	1	557.00	557.00	130
Servos	4	120.00	480.00	42.4
Genasun gv5	1	1,501.00	1,501.00	82
GoPro	1	2,500.00	2,500.00	116
Power module	1	291.00	291.00	28
Propeller	1	355.00	355.00	56
Batería	1	1400.00	1,400.00	248
Fuselaje (foamboard y foamular)	1+1	180.5+444.00	624.5	980
40A	1	236.00	236.00	34
Kit PixHawk	1	2383.00	2383.00	≈200
Total			13,321.5	2,196.4

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2023

8. Localización geográfica del proyecto.



9. Bibliografía utilizada.

